

Renče, 2012

**PRIROČNIK ORGANIZATORJEM ZA  
IZVEDBO TEKMOVANJA V  
PRSTOMETU - POSAMEZNO**

## KRATKA NAVODILA:

- ♣ Ob prihodu se vsak tekmovalac prijavi na tekmovanje in vplača štartnino.
- ♣ Vsakega posameznika vpišemo v evidenčno knjigo in na žrebni kartonček, na katerega vpišemo ime in priimek ter številko igralca.

Žrebni kartonček:

--	--

Kartonček vržemo v boben za žrebanje.

- ♣ Žrebali bomo predtekmovalne skupine po 4 tekmovalce. Pri žrebu moramo biti previdni, da v predtekmovalno skupino nista izžrebana dva tekmovalca iz iste ekipe. To preverjamo na žrebni kartončku, preden objavimo dokončnost žreba. Ob nedeljivem številu prijavljenih tekmovalcev s 4 sestavimo skupine po tri tekmovalce.

Število prijav, deljivo s 4 (tekmovalci)	Primer deljivosti:	število igralcev v predtekmovalni skupini
32, 36, 40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 68, 72, 76, 80, 84, 88, 92, 96, 100, 104, 108, 112, 116, 120, ...	16	3 krat 4
31, 35, 39, 43, 47, 51, 55, 59, 63, 67, 71, 75, 79, 83, 87, 91, 95, 99, 103, 107, 111, 115, 119, ...	15	3 krat 4 + 1 krat 3
30, 34, 38, 42, 46, 50, 54, 58, 62, 66, 70, 74, 78, 82, 86, 90, 94, 98, 102, 106, 110, 114, 118	14	2 krat 4 + 2 krat 3
29, 33, 37, 41, 45, 49, 53, 57, 61, 65, 69, 73, 77, 81, 85, 89, 93, 97, 101, 105, 109, 113, 117, ...	13	1 krat 4 + 3 krat 3

V kolikor imamo določene nosilce skupin jih damo v drugi boben in jih izžrebamo v vsako skupino po enega. Iz prvega bobna pa še po tri in dobimo skupine po štiri tekmovalce.

Formirane skupine vpišemo v predtekmovalni kartonček, katerega si po skupinah vodijo sami in pričnemo s predtekmovanjem. Vsak proti vsakemu, v skupini po 6 tekem, vsak posameznik po 3.

- ♣ Po končanem predtekmovanju na zapisnikarski mizi kartonček pregledamo in seštejemo rezultate. Zmage pretvorimo v točke. Vsaka zmaga pomeni plus 10 točk,

prištejemo ali odštejemo še točkovno razliko in dobimo kvoto točk, ki jo zapišemo v tabelo.

Iz nepopolnih skupin, kjer je vsak posameznik odigral samo dve tekmi, se mu prišteje samo zmago (plus 10 točk) brez točkovne razlike.

*Tabela:*

**IGRIŠČE ŠT.:**

	št.	ime in priimek	št. točk
A			
B			
C			
D			

	Rezultat	Razlika		
A : B	:			
C : D	:			
A : C	:			
B : D	:			
A : D	:			
B : C	:			

*Primer :*

Zmagovalec tekme 13:7 dobi 10 točk za zmago plus 6 točk za točkovno razliko. Skupaj 16 točk. Poraženec bo imel na tej tekmi 6 točk minusa.

- ♣ Tako iz predtekmovanja vsak igralec prinese svojo kvoto točk katera se vpiše v tabelo, iz tabele pa razberemo 64 najboljših, z največ točkami, kateri napredujejo v tekmovanje na direktno izpadanje. Ostali igralci pa so tekmovanje zaključili.

- ♣ Rezultate vnašamo po zaporedju končanih tekem, le v primeru več enakih rezultatov za pozicijo 64 odigramo v dodaten krog v tarčo vsak po 8 metov.

*Del tabele 64 posameznikov:*

uvrstitev	št.	Ime in priimek	
1			→
64			→
32			→
33			→
16			→
49			→
17			→
48			→
8			→
57			→
25			→
40			→
9			→
56			→
24			→
41			→

- ♣ V drugem delu je tekmovanje na direktno izpadanje. Sistem je pripravljen tako, da se prvi sreča z zadnjim uvrščenim iz predtekmovanja, drugi s predzadnjim itd. Tako, se velja potruditi že od začetka za čimveč zmag in čimvečje razlike v točkah.
- ♣ Finale bo odigrano glede na število prijavljenih posameznikov.

PRIROČNIK SESTAVILA:  
Klavdij Turel in Maja Turel