

## Pokrivanje balinčka

### Razlaga možnih situacij v igri Prstomet pri pokrivanju balinčka.

#### 1. primer

Dva rumena ploščka pokrivata balinčka, rdeči pa se ga dotika. Štejeta dva rumena kljub temu, da se vrhnji rumeni ne dotika balinčka in je dejansko bolj oddaljen kot rdeči. V tem primeru rečemo, da velja pogled iz vrha. Da rumeni ne bi imel dveh točk bi moral rdeči biti na balinčku tako daleč, da bi pogled iz vrha jasno pokazal, da seka parabolo rumenega kar bi pomenilo, da se ploščka »sekata« in ker bi bil rdeč neposredno na balinčku rumen pa na svojem rumenem ploščku bi to šele takrat pomenilo prevzem točke rdečega. Take in podobne primere rešuje pravilnik »Postopek določanja bližjega v petih točkah«



#### 2. primer

Rumen in rdeč plošček pokrivata balinček. Kljub navidezno večji površini pokrivanja rdečega ploščka (pogled z vrha) je bližji rumeni, ki prvi pokriva balinčka. Drugi rumeni, ki se balinčka samo dotika ne šteje.



### 3. primer

Zeleni je bližji kot rdeči, glede na sredinski krog balinčka. Rumeni, ki se naslanja na ploščka v nobenem primeru ne šteje.



### 4. primer

Izenačenost ploščkov pomeni, da se serija ponavlja z prvim metom igralca, ki je pričel zadnjo serijo.



### 5. primer

Zelo podobna situacija kot v 3. členu. Če položaj ploščkov dovoljuje jasen pogled, se tekmovalca odločita za bližjega oz. kličeta sodnika, ki dokončno odloči. Če slika ni jasna se serija ponavlja o čemer se prav tako lahko odločita igralca sama oz. klicani sodnik.



### 6. primer

Izenačenost in ponovitev serije. Če do take situacije pride, ko imata igralca v rokah še ploščke se igra nadaljuje do morebitnega premika oz. spremembe situacije. Igro nadaljuje igralec, ki je zadnji izvedel met.



### 7. primer

Jasna situacija pokrivanja in ena točka za rumenega.



### 8. primer

Jasna situacija - zaradi večje površine pokrivanja balinčka, točka za rumenega.



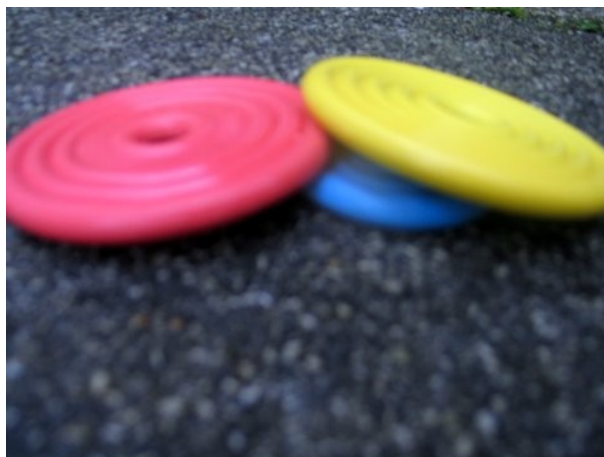
### 9. primer

Na prvi pogled bližji rumeni plošček. Pravilo pa je, da prvi plošček, ki je na balinčku nosi točko, čeprav je zelo očitno, da je v tem primeru rumeni mnogo "bližji" in se v zadnjem delu celo dotika balinčka. Ker pa je rumeni naslonjen na rdečega oz. na njem leži s tem izgubi točko.



### 10. primer

Drug pogled, ista obrazložitev kot pri 9. členu. Vsekakor je naloga rumenega, da izbije rdečega vsaj do te mere, da se ne prekriva na rdečega.



### 11. primer

Nadaljevanje situacije po členih 9 in 10. Bližji je rdeči plošček, ker je prvi na balinčku, čeprav pogled iz vrha jasno kaže, da večjo površino balinčka pokriva rumeni!



### 12. primer

Točka rdečega.



### 13. primer

Točka rdečega, ker je prvi pokriti rdeči plošček, ki je polno na tleh, kljub temu da sta plošček in balinček pri pokrivanju zamenjala vlogi. Igralca ali sodnik lahko tako odločita ob dobri vidnosti, če pa je vključenih še eden ali več ploščkov se serija ponavlja z začetnim metom igralca, ki je zadnji osvojil točko.



### 14. primer

Točka za rdečega. Tudi v tem primeru sta rdeči plošček in modri balinček zamenjala vlogi. Gre za pokrivanje, ki je obrazloženo v členu 1 in 9 le da v tem primeru pokriva balinček in ne plošček. Rumeni ki je na vrhu vseh pa ima nalogo, da z izbijanjem situacijo spremeni sebi v prid. Vsekakor je bližje zemlji rdeči plošček.

