

Splošna pravila

1. člen

Igro medsebojno odigrata dva tekmovalca ali dva para nasprotnih ekip do dosežene trinajste (13) točke, razen v sistemu 3x3 kjer se igra le posamezno, igre pa se igrajo do doseženih devetih (9) točk.

2. člen

Igra se z osmimi (8) ploščki in balinčkom. V igrah posamezno igra vsak igralec s štirimi (4) ploščki v dvojicah pa vsak igralec z dvema iste barve. Prednost pri izbiri barve ploščkov ima gostujoča ekipa. Izbrana barva velja do konca srečanja ekip.

3. člen

Meče se le v eno smer, proti semaforju na koncu igralnega polja.

4. člen

Igralec mora v času meta z eno nogo stati v "startno izmetnem polju", vendar ne na črti polja. V primeru, da igralec v času meta (dokler se plošček ne zaustavi) prestopi meje igralnega polja, se vrženi plošček izloči iz igre.

5. člen

Igralca oziroma dvojice imajo pravico do največ štirih serij ogrevalnih metov s tem, da vsak enkrat prvi vrže balinčka.

6. člen

Pravico do prvega meta z žrebom (kovancem, ploščkom ali balinčkom...) določita nasprotna igralca. Žreba domači igralec. Žreba se izključno v prvem dvoboju, nato se balinček izmenjuje med ekipama v prvem metu naslednjih dvobojev.

7. člen

Pravico do naslednjega meta balinčka dobi tekmovalec, ki je osvojil vsaj eno točko s tem, da sta oba vrgla vse ploščke.

8. člen

Balinček se mora po metu nahajati znotraj igralnega polja in se ne sme dotikati mejne črte. V slučaju, da je po metu igralca prve ekipe balinček neveljaven, balinček vrže igralec druge ekipe ne pa tudi prvi plošček. V kolikor tudi igralec druge ekipe balinček vrže na črto ali izven igralnega polja, balinček vrže spet prva ekipa, itd.

9. člen

Med igro izbiti balinček izven označenega igralnega polja pomeni ponovitev zadnje igre.

10. člen

Vsak igralec vrže po en plošček naenkrat, in meče dokler ni njegov plošček najbližje balinčku, nato vrže nasprotnik po istem pravilu.

11. člen

Plošček, ki se po metu ne zaustavi znotraj igralnega polja je neveljaven in se odstrani z igralnega polja.

12. člen

Kadar enemu od tekmovalcev zmanjka ploščkov, drugi vrže še ostale, razen v slučaju, da je že dosegel 13 točk oziroma 9 točk po sistemu 3x3.

13. člen

Po eno točko za vsak plošček osvoji igralec, ki je z enim ali več ploščkov bližje balinčku od najbližjega nasprotnikovega ploščka.

14. člen

Preverjanje najbližjega ploščka se izvede v primeru, ko eden ali oba igralca nista prepričana kateri plošček je najbližji. Takrat sporazumno prekineta igro in se oba odpravita v igralno polje določiti najbližji plošček.

15. člen

Kadar sta ploščka obeh igralcev popolnoma enako oddaljeno od balinčka nadaljuje igralec, ki je vrgel zadnji. V slučaju, da sta oba igralca vrgla že vse ploščke, bližji pa še vedno ni znan, se igra ponovi.

16. člen

Najbližjega, oz. najbližje ploščke enega od nasprotnikov določa Pravilnik najbližjega.

17. člen

Plošček vržen od tekmovalca, ki ni na vrsti za met, se izloči iz igre in se ga ne vrača.

18. člen

Kadar nepravilno izveden met povzroči kakršnokoli spremembo pozicij v škodo nasprotnika, se cela serija metov ponovi od začetnega meta balinčka dalje. V slučaju, da se kršitev ponovi še tretjič, se igra prekine in zapiše rezultat 13 : 0 v škodo kršitelja pravila oziroma 9 : 0 po sistemu 3x3.

19. člen

V času igre igralci lahko vstopijo v igralno polje v primeru navedenem v 14. členu tega pravilnika in tudi primeru, da si igralec pred metom želi ogledati situacijo ploščkov, ki so že v igralnem polju. Pred vstopom, svojo namero napove nasprotniku.

20. člen

Kršitelja pravil mora soigralec opozoriti in ga v primeru da opozorilo ne zaleže prijaviti sodniku. Če se kljub temu kršitev ponovi, se kršitelju odvzame ena točka. Točke se lahko štejejo tudi v minus, končni rezultat pa se ne zapiše manjši od 0. V slučaju, da se kršitev ponovi še četrtič, se igra prekine in zapiše rezultat 13 : 0 v škodo kršitelja pravila oziroma 9 : 0 po sistemu 3x3.

21. člen

Vodenje rezultata na semaforju, je v domeni igralcev oziroma njihovega pooblaščenca. Ob koncu dvoboja rezultat zapišejo v zapisnik.

22. člen

Od igralcev se pričakuje poštena igra (fairplay) in strogo upoštevanje kodeksa, ki ga obravnava dokument »Kodeks v igri Prstomet«.

23. člen

Vse situacije, ki jih ne morejo rešiti igralci sami, rešuje prisoten sodnik. V primeru, da sodnik ni prepričan v svojo odločitev pokliče glavnega sodnika, ki dokončno razsodi nastalo situacijo.

24. člen

Ekipo moških na posamezni ligaški tekmi sestavljajo najmanj štirje (4) igralci, ekipo žensk pa najmanj tri (3) igralke. Ekipe v sistemu 3x3 ne glede na spol sestavljajo trije (3) igralci.

25. člen

Uraden zapisnik je dolžan priskrbeti gostitelj srečanja.

26. člen

Gostitelj oz. gostujoči vodja sta pred srečanjem dolžna poiskati nasprotnikovo ekipo in v slučaju odsotnosti ene od obeh to sporoči zapisnikarju ali sodniku, ki je dolžan rešiti primer oz. uvesti sankcije.

27. člen

Pred srečanjem se vpišejo igralni pari. Zato vodja gostiteljev v zapisnik zapiše imena 4. svojih tekmovalcev (ženske 3. tekmovalke), prepogne list in s tem skrije svoj zapis, nato svoje tekmovalce v ustrezna polja zapisnika vpiše še gostujoči vodja ekipe.

Imena nastopajočih v dvojicah se lahko zapišejo naknadno, pred dvobojem dvojic.

28. člen

Moški igrajo šest (6) dvobojev, štiri (4) krat posamezno in dva (2) krat v dvojicah.

29. člen

Ženske igrajo štiri (4) dvoboje, tri (3) krat posamezno in en (1) krat v dvojicah.

30. člen

V ligaškem sistemu 3x3, igralci igrajo vsak po tri (3) krat posamezno - vsak z vsakim.

31. člen

Po končani igri vodja ekipe gostiteljev izroči pravilno izpolnjen in podpisan zapisnik zapisnikarju pri zapisničarki mizi.

Splošna tehnična pravila

Tekmovalna polja

32. člen

Teren mora biti na vseh igralnih poljih enak.

33. člen

Polje mora biti široko najmanj 1,5 m in največ 2,5 m in dolgo najmanj 10 m z odstopanjem +/- 0,1 m.

34. člen

Zunanje meje polja morajo biti označene po celi dolžini in širini z največ 5 cm široko oznako narejeno z barvo, trakom ali vrvico, ki je dovolj kontrastna.

35. člen

Na zunanji strani začetka vsake steze je lahko označeno "startno izmetno polje" širine steze in dolžine 0,5 m.

36. člen

Vsebovati mora tudi oznake za 5 m in 10 m za znotraj katerih poteka igra, z odstopanjem $\pm 0,1$ m.

37. člen

Vsa tekmovalna polja morajo biti od ostalega prizorišča ločena z varovalnim trakom na začetku stez oddaljenim minimalno 2,5 m, na koncu 2 m in ob straneh najmanj 1 m.

Ploščki

38. člen

Tekmovalni ploščki so iz mešanice gume. Proizvajalca uradnih ligaških ploščkov na začetku vsake sezone določi POS.

38. člen

Barve ploščkov in balinčka so rdeča, modra, zelena in rumena.

39. člen

Plošček ima premer 100mm (± 2 mm).
Balinček ima premer 65mm (± 2 mm).

Pravilnik velja od sezone 2024 do preklica.

Prstometna organizacija Slovenije

Igor Dornik
Tomaž Travnik
STK