

## Naloge sodnikov na turnirjih 1. lige

### 1. Razpoznavnost sodnikov

Sodniki so primerno in prepoznavno označeni (S3 stalno)

### 2. Priprava na tekmovanje

- Kratek posvet sodnikov o nalogah (vrhovni sodnik S3 in dva pomočnika S1,S2)
- stanje igrišča (oznake, zaščita, čistoča, semaforji...)
- organizatorja opozoriti na določene pomanjkljivosti, ki se do začetka tekmovanja odstranijo
- prijave ekip v zapisnik (če se to po občutku ne dogaja, opozoriti vodje ekip)

### 3. Pričetek tekem - dvobojev ekip

- 5 min. pred tekmovanjem je pisk "1" in izpraznitev igrišč
- razporeditev ekip po tekmovalnih progah
- po petih minutah se morajo dvoboji pričeti, pisk "2"

### 4. Sojenje

- Sodnik prstometa pristopa k sojenju pošteno in odločno. Z vso avtoriteto dosodi svojo odločitev katera je veljavna in dokončna. V primeru nejasne, nemerljive situacije sodnik dosodi ponovitev zadnje serije.
- predvsem upoštevati dokument petih pravil, ki so zapisana v dokumentu
- »Postopek določanja najbližjega ploščka balinčku«
- upoštevati željo igralca o presoji bližnjega
- kontrolirati in opozarjati o nepravilnosti vedenja soigralcev ob ali v igrišču
- (npr. vpad soigralcev ob spornih situacijah bližnjega)
- odločanje o osvojeni točki odločata igralca sama šele ob nestrinjanju enega od igralcev se kliče sodnika.
- Od takrat dalje sta igralca oddaljena od sodnika na primerni distanci in počakata na sodniško odločitev.
- če se sodnik ne more odločiti o bližnjem, lahko pridobi še mnenje glavnega sodnika.
- soigralec ene ali druge ekipe lahko le pomaga pri obračanju semaforja, vsi ostali so izven
- igrišča primerno oddaljeni, še bolje za ograjo, trakom,...
- na koncu dvoboja ekip sodnik (S3) podpiše zapisnik

### 5. Vremenske neprilike (dež, veter)

- pisk "3" prekinejo se vsi dvoboji in se zabeležijo trenutni rezultati (ob strani zapisnika z navedeno opombo)
- Če prekinitev traja več kot eno uro in se ne vidi možnosti izpeljave dvobojev, se tekma zaključí.
- Nedokončani dvoboji se nadaljujejo na koncu naslednjega kroga z rezultatom 0:0.