

Tekmovalni sistem turnirja za Pokal Slovenije - ekipno

Turnir, ki šteje za PS je odprtega tipa in je sestavljen iz treh delov: kvalifikacij, predtekmovanja in finalnega tekmovalnega dela. Vzporedno z glavnim tekmovanjem, lahko potekala tudi tekmovalna ekip, ki so izpadle v kvalifikacijah in predtekmovanju.

Kvalifikacije

Predtekmovalnih ekip je lahko le 40, zato se presežek ekip od 41. do 80. mesta pomeri z istim številom ekip od 40. mesta proti prvemu mestu. Tako se v kvalifikacijah pomeri 41. razvrščena ekipa z 40. razvrščeno, 42. razvrščena z 39. in tako naprej do zadnje uvrščene, ki dobi nasprotnika v smeri proti prvo uvrščeni ekipi.

V kvalifikacijah ekipi odigrata tekmo do doseženih 9. točk – ploščkov. Zmagovalec dvoboja se uvrsti v predtekmovanje, poraženec pa izpade iz tekmovanja in dobi pravico do nastopa v tekmovanju za najboljšega poraženca.

Predtekmovanje

Predtekmovalnih skupin je 8 – od A do H. V vsako skupino se razvrstijo ekipe po ključu vsaka osma ekipa, glede na vrstni red iz sistema prijav, oziroma izida kvalifikacij. To pomeni, da v skupini A igrajo 1., 9., 17., 25., 33. ekipa, v skupini B 2., 10., 18., 26., 34. ekipa in tako naprej do skupine H.

Vsaka skupina pri zapisnikarjevi mizi prevzame igralni listek, na katerega po vsaki zaključeni igri vpiše rezultat – le dosežene točke oz. ploščke. Vse igre se igrajo do 9 doseženih točk – ploščkov. Vsaka skupina ima na razpolago dve sosednji tekmovalni stezi. Po vseh odigranih tekmah, vodja skupine listek izroči zapisnikarju.

Prvo uvrščeni ekipi iz vsake skupine se uvrstita v nadaljnje tekmovanje, poraženci pa dobijo pravico do nastopa v tekmovanju za najboljšega poraženca. Tekmovanji potekata ločeno, obe po piramidnem sistemu.

Finale

Prvi dve ekipi iz vsake skupine se vpišeta v okenčka osmine finala na finalnem plakatu, po sistemu: A1 proti E2, B1 proti F2, C1 proti G2, D1 proti H2, E1 proti A2, F1 proti B2, G1 proti C2, H1 proti D2. Ekipe se zapisuje po vrsti, od zgornjega - prvega okenčka navzdol proti šestnajstem.

Zmagovalne ekipe osmine finala se pomerijo za mesta od 1 do 8, poraženci pa izpadejo.

Vsak par ekip odigra tekmo do 13. dosežene točke - ploščka. Rezultati se vodijo na plakatu poleg zapisnikarjeve mize. Tekmovalne pare, ki nadaljujejo tekmovanje sproti sklicuje napovedovalec.

Tekmovanje poražencev

Izpadle ekipe iz kvalifikacij ali predtekmovanja se morajo na tekmovanje poražencev prijaviti pri zapisnikarju. Zapisnikar vpisuje ekipe glede na čas prijave v okenčka osmine finala, na plakat piramidnega sistema za poražence po vrsti, od zgornjega - prvega okenčka navzdol proti šestnajstem. Število prijav je omejeno na 16 mest.

Igralna pravila

Pravila igre turnirja za PS opisujejo pravilniki POS, z izjemo spodaj opisanega pravila.

Turnir za PS se igra ekipno s po tremi igralci in/ali igralkami v ekipi. Vsak igralec igra s po dvema ploščkoma iste barve kot ostali v ekipi. Ena ali več žensk v ekipi prinesejo 1 točko prednosti za svojo ekipo. Ta prednost za kvalifikacijske dvoboje do 9 ne velja.

Nagrajevanje

Organizator posameznega turnirja za PS podeli prvim trem ekipam pokale, posameznikom teh ekip pa medalje. Uvrstitev se pod določenimi pogoji šteje tudi za skupno zmago v PS (glej pravilnik: Točkovačni sistem za Pokal Slovenije - ekipno).

Predtekmovalni kartonček A in razlaga

A	IME	me	zma	raz
A	1			
B	9			
C	17			
D	25			
E	33			

EKIPE		REZULTATI	
A	: B		
C	: D		
A	: E		
B	: C		
D	: E		
A	: C		
B	: D		
C	: E		
A	: D		
B	: E		

Skupina ekip v predtekmovanju dobi tekmovalni kartonček z vpisanimi imeni ekip (namesto števil, kot je napisano v tem primeru). Ekipa zapisana pod zaporedno črko A je dolžna skrbeti za vpis rezultatov in po odigranih vseh tekmah kartonček predati zapisnikarju.

Ekipa tekmujejo vsaka z vsako, končni izid tekme – število doseženih točk (ploščkov), pa zapišejo v stolpec z imenom »REZULTATI«. V primeru odigrane medsebojne tekme ekip B in D, v stolpcu z imenom »EKIPE«, tekmovalci poiščejo vrstico s parom B:D in v isto vrstico stolpca z imenom »REZULTATI« vpišejo vsak svoje število doseženih ploščkov oz. točk (na primer 5:9). Po odigranih vseh tekmah pravilno izpolnjen kartonček, tekmovalec ekipe A preda zapisnikarju.

Zapisnikar izračuna razliko v rezultatu za vsako vrstico v stolpcu z imenom »REZULTATI«, ter jo zapiše levo in desno od rezultata. Razlika se ekipi z manjšim številom točk zapiše negativno (na primer -4), ekipi z večjim številom točk pa pozitivno (na primer 4). Nato se za vsako ekipo seštejejo vse štiri razlike posameznih tekem. Seštevek razlik se vpiše za vsako ekipo posebej v stolpec z imenom »raz«. Za vsako ekipo se nato sešteje število zmag, seštevek pa se vpiše v stolpec z imenom »zma«. Ostane še stolpec z imenom »me«, v katerega se vpišejo dosežena mesta ekip, glede na večje število zmag in nato na boljšo razliko. Če sta ekipi po številu zmag in razlike enaki, se določi boljšega po zmagi v medsebojnem srečanju.

Ekipo z doseženim prvim mestom, se vpiše na plakat finalnega piramidnega sistema, v okence z imenom A1, drugo uvrščeno pa v okence A2. Isto velja za ostale kartončke z imeni B, C, D, E, F, G in H.

Kvalifikacijski kartonček 2 in razlaga

2	IME	REZULTAT
39		
42		

Vsak par ekip v kvalifikacijah dobi tekmovalni kartonček z vpisanimi imeni ekip. Ekipi sta dolžni poskrbeti za vpis rezultatov in po odigranem dvoboju kartonček predati zapisnikarju.

Zapisnikar preveri rezultat in v primeru zmage slabše uvrščene ekipe iz seznama prijav, ekipi na prijavnem seznamu zamenja med sabo. To pomeni, da se je slabše uvrščena ekipa iz prijavnega seznama uvrstila v predtekmovanje, bolje uvrščena, pa je zaradi poraza izpadla iz nadaljnjega tekmovanja.

Slika prikazuje primer kvalifikacijskega kartončka 2, kjer se med seboj za 39. mesto v seznamu prijav, pomerita 39. in 42. ekipa. (Na kvalifikacijskem kartončku 1 sta zapisani 40. in 41. uvrščeni ekipi iz seznama prijav, itn do zadnje prijavljene ekipe.)

Zapisal POS

Travnik Tomaž

Dornik Igor